

**Nachlese MINT Master Turnier  
Schoolgames und Technical Experts  
15.02.2017, Graz**

*Schoolgames und die Technical Experts veranstalteten am 15.02.2017 die erste österreichische MINT MASTER Meisterschaft. Rund 150 Schülerinnen und Schüler aus ganz Österreich traten in der Wirtschaftskammer Steiermark an um mit dem Brettspiel MINT Master herauszufinden, an welcher Schule die Besten in den naturwissenschaftlichen Fächern zu finden sind. Wir waren für Sie dabei. Die besten Fotos hat übrigens ein Lehrer der HTL Zeltweg gemacht:*

<https://www.flickr.com/photos/96108008@N02/sets/72157678223014522>

Der Europasaal der Wirtschaftskammer Steiermark hat schon viel gesehen. Über 100 SchülerInnen an Spieltischen, die mit Begeisterung ein Brettspiel spielen und Wirtschaftsfragen beantworten, sind auch für ihn ein seltenes Erlebnis. Das gilt im übertragenen Sinn auch für Unternehmen. Denn seit vielen Jahren klagt Österreichs Wirtschaft über die rückläufige Anzahl an Bewerbern, die sich für Technik interessieren. Und über mangelndes Basiswissen in den sogenannten MINT Fächern, also Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik. Das von Schoolgames entwickelte und für Schulen kostenlose Lernspiel MINT MASTER unterstützt Lehrer dabei, mehr Sinn in den Unterricht zu bringen. Am Beispiel realer Unternehmen wird der Lehrstoff veranschaulicht und mit Berufen verknüpft. Das Brettspiel MINT MASTER wird an hunderten Schulen in Österreich und Deutschland im Regelunterricht eingesetzt.

Schülerinnen und Schüler zeigen im Rahmen von Wettbewerben, wer zu den Besten gehört. Am 15.02.2017 fand in der Wirtschaftskammer Steiermark das erste Bundesfinale des 2015/16 neu eingeführten MINT Master statt. Die Technical Experts, ein Projekt von fünf Fachbereichen der Wirtschaftskammer Steiermark (Elektro- und Elektronikindustrie, Fahrzeugindustrie, Maschinen- und Metallwaren- und Gießereiindustrie, Mechatronik, Metalltechnik), zusammen mit den Sponsoren der Schoolgames haben diesen Bewerb ermöglicht. Sie unterstützen auch im Unterricht Schulen und Schüler aktiv und nachhaltig, ergänzend zum MINT Master mit Unterrichtsmaterial, Arbeitgeberprofilen und Informationen zu konkreten Berufsbildern. Der Vizepräsident der WKO Steiermark, Andreas Herz, lud daher in seiner Ansprache auch die Teilnehmer ein: „kommt öfter hier bei uns vorbei, denn auf unserem Gelände befinden sich viele Einrichtungen für Jugendliche. Wie das WIFI, der FH Campus 02 und vor allem das Talentcenter. Die Wirtschaft braucht motivierte und gut ausgebildete Jugendliche“.

Die Titelträger in der Einzelwertung dieses ersten MINT Bewerbs von Schoolgames kommen passenderweise aus der Steiermark. Gerade hier ist die Anzahl an technischen Leitbetrieben und damit der Bedarf an Fachkräften sehr hoch. Neben Gesamtsieger Josef Trattner von der HTBLA Kaindorf belegte Stefan Stangl, ebenfalls von der HTBLA Kaindorf den zweiten Platz. Mit Johannes Gruber stellte die HTL Zeltweg Platz 3 in dieser Wertung.

Die beste MINT Schule Österreichs ist daher auch nicht überraschend die HTBLA Kaindorf, gefolgt von der HTL Zeltweg. Platz 3 ging aber doch etwas überraschend an die Schülerinnen und Schüler des BRG Schwechat, das mit 4 Teams im Autobus angereist war.

Die Begeisterung der jungen Menschen und das Engagement der Lehrerinnen und Lehrer zeigen, dass Österreichs Jugendliche auf hohem Niveau ausgebildet werden. Wenn Sie motiviert werden und den Sinn hinter dem Lehrstoff erkennen können. Dabei werden die Schoolgames gemeinsam mit ihren Sponsoren auch weiterhin die Schulen unterstützen. Am 29.05. findet das jährliche Schoolgames Bundesfinale statt. Dann werden Österreichs Schülerinnen und Schüler ihr Wissen in den Stahlwelten der voestalpine in Linz zeigen.

### Die österreichischen Sponsoren

Diese namhaften Unternehmen ermöglichen durch ihre finanzielle Unterstützung, dass alle Materialien für Lehrerinnen und Lehrer kostenlos zur Verfügung stehen. Damit zeigen Sie gesellschaftliches Engagement über reines Employer Branding und Marketing hinaus. Durch ihre Beiträge ermöglichen sie den praxisrelevanten Wissenserwerb von Schülerinnen und Schülern.



### Weitere Informationen

<http://www.lehrlingspower.at/leistungen/finden-schoolgames/>